

Functieomschrijving Gameplay Director

De Gameplay Director is verantwoordelijk voor alles rondom gameplay. Hieronder vallen de verschillende QNL evenementen en het nationaal team, maar ook de Nederlandse scheidsrechters en snitches. De Gameplay Director wordt hierin bijgestaan door de Afdeling Gameplay.

Functieomschrijving

De Gameplay Director is het hoofd van de Afdeling Gameplay. De belangrijkste taak van de Gameplay Director is daarmee het bewaren van het overzicht over deze afdeling en ervoor zorgen dat deze afdeling haar werk zo goed mogelijk vervult. Posities binnen de Afdeling Gameplay die niet zijn gevuld vallen terug op de Gameplay Director zelf.

Onder Gameplay vallen momenteel zes categorieën:

- Snitches
- Scheidsrechters & Regels
- Evenementen & Competitie
- Nationaal Team
- Coaching
- Resultaten & Statistiek

Verantwoordelijkheden

- Hoofd van de Afdeling Gameplay
- Erop toezien dat alle vrijwilligers binnen de Afdeling Gameplay hun taken naar behoren uitvoeren
- Overnemen van taken binnen de Afdeling Gameplay die niet (naar behoren) worden vervuld door een andere vrijwilliger
- Rapporteren van de voortgang van de Afdeling Gameplay naar het Bestuur en zo nodig de algemene Nederlandse quidditch community
- Bijhouden van alle resultaten en statistieken van Nederlandse teams op het gebied van nationale en internationale wedstrijden
- Bijhouden van alle uitgegeven gele en rode kaarten aan Nederlandse teams in officiële wedstrijden op het gebied van nationale wedstrijden, en waar mogelijk internationale wedstrijden

Functie-eisen

- Meerderjarig zijn
- Goed het overzicht kunnen bewaren
- Goede communicatieve vaardigheden
- Tweektalig zijn (Nederlands & Engels) is een pré
- Ervaring in een leidinggevende positie is een pré
- Ervaring als snitch en/of scheidsrechter is een pré
- Ervaring binnen het organiseren van quidditch evenementen is een pré